

SFX-Fehlermeldungen

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> SFX-Fehlermeldungen		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 19, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	SFX-Fehlermeldungen	1
1.1	4.1 Fehlermeldungen	1
1.2	4.1.1 Allgemeine Meldungen	1
1.3	4.1.2 Dateizugriffsfehler	2
1.4	4.1.3 Resourcefehler	2
1.5	4.1.4 Formatfehler	3
1.6	4.2 Abfragen	3

Chapter 1

SFX-Fehlermeldungen

1.1 4.1 Fehlermeldungen

4.1 Fehlermeldungen

SFX informiert Sie stets, wenn es irgend eine Aktion nicht ausführen kann. Dazu öffnet es auf seinem Screen einen Requester und zeigt Ihnen eine Fehlermeldung. Die einzelnen Fehlermeldungen sind in drei Hauptgruppen eingeteilt.

4.1.1 Allgemeine Meldungen

4.1.2 Dateizugriffsfehler

4.1.3 Resourcefehler

4.1.4 Formatfehler

1.2 4.1.1 Allgemeine Meldungen

4.1.1 Allgemeine Meldungen

```
"This is an unregistered version of SoundFX !  
Saving of your work is disabled !  
See guide for further informations !",
```

```
"You have used an unregistered version of SoundFX !",  
Diese Nachrichten erscheinen beim Starten und Beenden der SFX-Demover-  
sion und dienen dazu Sie daran zu erinnern sich möglichst bald regis-  
trieren zu lassen.
```

```
"If've already told you -\nYOU CAN'T SAVE YOUR SAMPLES IN THE DEMO !",  
Wenn Sie in der Demo-Version versuchen etwas abzuspeichern, erscheint  
diese Nachricht.
```

```
"This function is not ready implemented !"  
Falls einige Funktionen noch nicht fertig sind, wird diese Meldung an-
```

gezeigt. Sie sollte in den nächsten Versionen verschwunden sein.

1.3 4.1.2 Dateizugriffsfehler

4.1.2 Dateizugriffsfehler

"Can't open file !"

SFX kann eine Datei nicht öffnen. Falls Sie etwas abspeichern wollten, überprüfen Sie den Schreibschutz der Diskette. Eventuell sind auch die Schutzbits der Datei verstellt.

"Can't read data !"

SFX kann nichts aus der Datei lesen. Eventuelle Fehler im Dateiformat.

"Can't write data !"

SFX kann nichts in die Datei schreiben. Eventuell Schreibschutzfehler.

"Can't acces file !"

SFX kann nicht auf die Datei zugreifen.

1.4 4.1.3 Resourcefehler

4.1.3 Resourcefehler

"Can't allocate memory !"

SFX kann den benötigten Speicherplatz nicht anfordern. Bitte beenden Sie andere noch laufende Programme um den notwendigen Speicher zu erhalten. Manchmal reicht auch schon die Eingabe folgenden Befehls in der Shell :
"avail flush ".

"Can't open window !"

SFX kann ein Fenster nicht öffnen. Vermutlich ist nicht mehr genügend Speicher vorhanden.

"Can't create gadgets !"

SFX kann die Gadget in einem Fenster nicht anlegen. Vermutlich ist nicht mehr genügend Speicher vorhanden.

"Can't create context !"

SFX kann den Gadget-Context in einem Fenster nicht anlegen. Vermutlich ist nicht mehr genügend Speicher vorhanden.

"Can't open screen !"

SFX kann ein Bildschirm nicht öffnen. Vermutlich ist nicht mehr genügend Speicher vorhanden.

"Can't add samplebuffer !"

SFX kann keinen Samplepuffer für ein neuzuladendes Sample anlegen. Vermutlich ist nicht ausreichen Speicher frei.

1.5 4.1.4 Formatfehler

4.1.4 Formatfehler

"This isn't a FSF file !"

"This isn't a IFF file !"

"This isn't a RIFF file !"

"This isn't a SUN/NEXT file !"

"This isn't a VOC file !"

Sie haben versucht eine Datei dieses Formates zu laden. Es handelt sich aber nicht um eine solche.

"This isn't a AIFF/AIFC file !"

"This isn't a 8SVX file !"

"This isn't a 16SV file !"

"This isn't a WAVE file !"

Sie haben versucht eine Datei mit diesem Untertyp laden.

"Can't read this AIFF/AIFC"

"Can't read this SUN/NEXT file"

"Can't read this WAVE file"

Es traten Probleme beim Lesen einer Datei auf. Diese können in unbekanntem Formattypen oder Packverfahren begründet sein.

"This isn't a SFX-EQFS file !"

Die Datei, die Sie laden wollten, beinhaltet keine Equalizereinstellungen.

"This isn't a SFX-WAVE file !"

Die Datei, die Sie laden wollten, beinhaltet keine Wellenformbeschreibungen.

"This isn't a SFX-PREFS file !"

Die Datei mit dem Namen SFX-Prefs im ENV: Verzeichnis ist keine gültige SFX-Preferences-Datei.

1.6 4.2 Abfragen

4.2 Abfragen

Sobald sie schwerwiegendere Aktionen ausführen wollen (die eventuell Ihre Arbeit vernichtet) oder etwas tun, was fragwürdig scheint, fragt SFX nach, ob Sie dies wirklich tun wollen. Dazu erscheint ein Requester, indem Sie aufgefordert werden sich zu entscheiden, wie Sie verfahren möchten. Nachfolgen sind die einzelnen Anfragen näher erläutert.

"No audiochannels are free ! Should I continue ?"

SFX hat keinen Zugriff auf die Audiokanäle der Amigahardware. Warum ist mir noch nicht bekannt. Starten sie kurz irgend eine Abspielaktion (mit dem Delitracker ein Modul anspielen). Danach sind die Kanäle verfügbar. Glücklicherweise tritt dieses Problem sehr sehr sehr ... selten auf.

"File already exists ! Should I continue ?"

Unter dem Namen mit dem Sie eine Datei abspeichern möchten, existiert schon eine Datei. Nach der Anwahl von Okay wird die Datei überschrieben. Bei Cancel wird der Schreibvorgang abgebrochen.

"Do you really want to quit !"

Sicherheitsabfrage ob sie das Programm tatsächlich verlassen wollen. (Weil eigentlich wollen Sie doch gar nicht, gelle ?!)

"SFX is already running ! Should I start it again ?"

Sie haben SFX ein weiteres Mal gestartet. Wenn Sie Okay anwählen bleibt es dabei, falls Sie Cancel anwählen wird das Programm sofort wieder verlassen. Bedenken Sie jedoch, daß der ARexx-Port nur in dem zu erst gestartetem SFX vorhanden ist. Dies liegt daran, daß Sie den Portnamen in Ihrem Script angeben müssen, es aber unmöglich ist mehrere Ports mit gleichem Namen anzulegen.

"Do you really want to remove all samples ?"

Bestätigen Sie, ob Sie wirklich alle Samples aus dem Speicher entfernen möchten !